



## Ouvrir une galerie virtuelle avec le logiciel LopArt

<http://www.lopart.net/>

Affichez sur le WEB les réalisations de vos élèves est un jeu d'enfant avec le logiciel LopArt.

### Créer une galerie virtuelle



Sélectionnez une œuvre.



Cliquez sur le bouton **Mus**



(Votre ordinateur doit être en lien avec Internet).



Cliquez sur le bouton



de la fenêtre qui s'ouvre.



Vous vous retrouverez sur le site du **Musée de LopArt**, cliquez sur ce bouton



Pour exposer ses images dans le **Musée LopArt**, il faut d'abord s'inscrire :

1. Donner un nom à la galerie.
2. Inscrire un mot de passe qu'on mémorisera pour y déposer des œuvres.
3. Opter pour une galerie publique ou privée. Une galerie publique est accessible à tous les visiteurs du site alors qu'on parvient à la galerie privée avec un code d'accès. **Nous vous suggérons de choisir la galerie privée.**
4. Choisir un code d'accès si l'on a choisi d'ouvrir une galerie privée et le donner à nos visiteurs invités.

---

### Déposer une œuvre dans la galerie virtuelle



Quand l'élève a terminé sa réalisation, il clique sur le **portfolio**



pour revenir à la page d'ouverture de LopArt.



Il sélectionne l'œuvre à déposer dans la galerie



Il clique sur le bouton





Une fenêtre s'affiche où l'élève n'a qu'à spécifier le nom de la galerie, le mot de passe puis appuyer sur le bouton **Envoyer au musée**

NOM DE LA GALERIE:


MOT DE PASSE:



Maintenant, il est possible d'inviter parents et a galerie virtuelle de sa classe.

ENVOYER AU MUSÉE:



Cliquez sur le bouton **Mus**  (Votre ordinateur doit être en lien avec Internet).



Cliquez sue le bouton **OUVRIR UNE GALERIE** de la fenêtre qui s'ouvre.



Vous vous retrouverez sur le site du **Musée de LopArt**, cliquez sur le lien

**MODIFIER UNE GALERIE**



Inscrivez d'abord le nom et le mot de passe de votre galerie puis cliquer sur le bouton **Vérifier**



Il vous est maintenant possible d'effacer la galerie, d'effacer une œuvre, etc.

